



Eclaireurs de la Nature

Mouvement Scout inspiré par la tradition du Bouddha

LA PRÉPARATION DU CAMP D'ÉTÉ

LES VAILLANTS 12-14 ANS

POURQUOI CE DOCUMENT EST-IL TRANSMIS AUX PARENTS ?

Après plusieurs années d'expérience, nous nous sommes rendu compte qu'il était important que les parents apprennent à mieux connaître les activités des Eclaireurs de la Nature lorsqu'ils inscrivent leur enfant à l'un de nos camps.

Les parents sont ainsi informés du contenu d'un camp scout et peuvent en discuter avec leur enfant avant le camp.

Le jeune se sentira plus à l'aise au premier jour du camp, s'il sait où il va et comment le camp se déroulera. Cela le rassurera et améliorera ses premières relations avec ses camarades et l'équipe d'animation.

PREMIERE PARTIE : POUR LES PARENTS

La première partie vous est réservée. Elle vous présentera les grandes lignes pédagogiques des Eclaireurs de la Nature. Nous vous invitons à en prendre connaissance au moment de l'inscription de votre enfant.

SECONDE PARTIE :

POUR LES PARENTS ET LEUR(S) ENFANT(S)

La seconde partie vous présentera les grandes lignes de déroulement d'un camp d'été. Si vous le souhaitez, vous pouvez présenter et discuter de cette seconde partie avec votre enfant.





PREMIERE PARTIE : POUR LES PARENTS

QUI ET QUE SONT LES ECLAIREURS DE LA NATURE ?

Les EDLN sont une association loi 1901 créée en 2007. Leur bureau national est basé à Paris et est dirigé par Georges Lançon, président de l'association. Leur activité est nationale et bénévole, organisée au sein des groupes locaux répartis en France. Les EDLN organisent chaque été des camps qui sont ouverts à tous.

Les EDLN sont déclarés auprès du ministère de la Jeunesse et des Sports. Tous nos camps font l'objet d'une déclaration officielle et sont régulièrement contrôlés par les inspecteurs des services de la Jeunesse et des Sports. Nos observations ont toujours été favorables.

Les EDLN sont en lien étroit et continu avec la Fédération du Scoutisme Français, représentante de la pédagogie moderne du scoutisme. Cette Fédération comporte un mouvement scout par confession religieuse (catholique, protestante, musulmane, juive) et un mouvement scout sans confession religieuse. Les EDLN représentent la branche bouddhiste de cette grande famille du scoutisme français. Ils sont en cours d'intégration à la Fédération.

Les mouvements scouts de la Fédération du Scoutisme Français sont tous laïcs et sont ainsi ouverts à tous. Ils ne sont pas un « catéchisme » religieux, mais simplement des mouvements d'éducation populaire qui s'inspirent des valeurs universelles transmises par leurs religions respectives. En ce sens, les EDLN ne proposeront pas à votre enfant des « cours » sur le bouddhisme, mais simplement des moments d'ouverture, d'échanges, d'expérience et de relaxation.

Vous devez aussi savoir que les EDLN ne sont pas une entreprise. Tous les animateurs et responsables des camps, bien que formés, sont bénévoles. N'hésitez pas à leur proposer votre aide, ou même à vous investir à votre tour dans un des projets de l'association.

Pour tout savoir sur les EDLN : www.edln.org

QUELS SONT LES OBJECTIFS GENERAUX DE LA PEDAGOGIE SCOUTE ?

AIDER L'ENFANT A S'EPLANOURIR

« Il s'agit que chaque enfant apprenne à découvrir et à cultiver la bonté fondamentale qui est en lui »

Toutes les qualités de bonté, de vaillance, d'intelligence sont au cœur de chacun. L'éducation essentielle commence donc par apprendre à se connecter à ses propres ressources, afin de pouvoir les faire rayonner dans tous les aspects de sa vie. Ainsi le sens de l'autonomie est au cœur de la pédagogie scoute.

RETRouver LE LIEN AVEC LA NATURE

« Il faut reconnecter l'enfant à la nature, parce que la nature est le fondement de la vie »

Parce que les enfants d'aujourd'hui seront les adultes de demain, il est fondamental de sensibiliser les jeunes aux problèmes environnementaux. Cette éducation se fait en profondeur et sans démagogie, par la redécouverte du lien à la terre nourricière. Comprendre d'où nous venons, et d'où vient notre nourriture. Comprendre les grands cycles de la nature, la magie de la graine qui devient fruit, et la fragilité des équilibres de la vie.



PRENDRE CONFIANCE EN SOI

« *Le scoutisme est une école de la vie par excellence* »

Vivre en groupe, développer l'esprit d'initiative, gérer des projets, entreprendre, sont autant d'expériences qui servent pour toute la vie. Le scoutisme propose un cadre idéal pour l'apprentissage de la confiance en soi et en ses projets, basée sur une motivation au service d'autrui et dans la compréhension des liens d'interdépendance qui relient chaque être vivant sur la planète.

L'EQUIPE D'ANIMATION DU CAMP

Elle est composée d'un directeur diplômé du BAFD (*brevet d'aptitude aux fonctions de directeur*) et de 4 animateurs dont plusieurs possèdent le BAFA (*brevet d'aptitude aux fonctions d'animateur*).

L'un des animateurs possède le brevet de premier secours et est responsable de l'infirmérie, pour les petits bobos éventuels. Un autre est responsable de l'intendance et de la préparation des repas.

LE DEPART POUR LE CAMP

Comme nos camps sont ouverts à tous, les jeunes viendront de toute la France. Pour cela, nous ne pouvons pas organiser le transport. A vous d'amener votre enfant le premier jour du camp, et de venir le reprendre le dernier jour. Courant juin, le directeur de camp vous fera parvenir le lieu précis du rendez-vous et une fourchette horaire.

Nous vous encourageons vivement à organiser votre covoiturage avec d'autres parents proches de chez vous. Le directeur de camp vous transmettra les mails des autres parents sur demande.

SANTE

Le camp sera équipé d'une trousse d'infirmérie et d'une tente réservée à l'infirmérie. Nous prenons en charge sur place les petits bobos, les maux de tête éventuels... Si un problème de santé nécessite l'avis d'un médecin, nous amenons votre enfant au cabinet médical le plus proche.

Nous vous tenons informés immédiatement et tout au long des soins.

EN CAS D'URGENCE

Pour des questions de pédagogie, les téléphones portables sont interdits sur nos camps.

En revanche les animateurs sont équipés pour des questions de sécurité. Ainsi vous avez la possibilité de nous joindre à tout moment en cas de besoin. Le directeur du camp vous fera parvenir au moins deux numéros de téléphone portable que vous pourrez joindre pendant le camp.





SECONDE PARTIE : POUR LES PARENTS ET LEUR(S) ENFANT(S)

OÙ ET COMMENT S'INSTALLE LE CAMP ?

Pour qu'un lieu de camp soit adéquat, il doit comporter plusieurs avantages : être en pleine nature, avec des bois pour se protéger du soleil, près de terrains qui peuvent servir aux jeux, à proximité d'un point d'eau potable et d'un bloc douche et sanitaire.

Pour ce faire, nous passons soit par l'organisation des Scouts et Guides de France qui possèdent de nombreux terrains, soit par l'intermédiaire de centres bouddhistes qui mettent à notre disposition une partie de leur terrain.

L'équipe d'animation arrive sur place quelques jours avant le début du camp pour monter les grandes structures du camp : un marabout (sorte de petit chapiteau) qui nous sert pendant le camp en cas de pluie, une tente infirmerie, et une intendance dans laquelle seront préparés les repas du soir.

LES CORDEES

Au premier jour du camp, les jeunes seront répartis en équipe de six, appelée « cordée ». Dans chaque cordée, les animateurs choisissent un « guide », c'est le jeune qui sera le plus ancien en âge et qui aura le plus d'expérience, qui aura pour charge particulière de prendre soin de sa cordée et de l'aider du mieux qu'il le peut.

LES CONSTRUCTIONS

Les jeunes commenceront à préparer leur propre coin de vie, leur « coin cordée ». Ils commenceront par monter la tente de leur équipe, puis construiront une table en bois à côté de leur tente. Ce sera leur coin à eux.

Pour le camp dans son ensemble (la tribu), nous construirons une table commune, un vaisselier et un coin pour faire le feu et s'asseoir pour la veillée. Bien entendu, les jeunes seront toujours aidés des animateurs et des plus anciens.

Les premiers jours, une partie des journées sont ainsi consacrées à la mise en place du camp, de façon à ce qu'il soit le plus confortable possible. C'est l'occasion pour les jeunes d'apprendre à réaliser des constructions à partir de bois et de ficelle. On appelle cela le « froissartage ».

LES SERVICES

Parce que nous sommes en pleine nature, nous devons nous occuper de notre camp par nous-mêmes. Ainsi chaque jour, il y a un certains nombres de services qu'il faut accomplir pour le bien-être de tous. Chaque cordée aura à tour de rôle la responsabilité d'un service pour la journée :

- *La préparation du petit-déjeuner et du repas du soir*
- *La vaisselle*
- *Le rangement et la propreté du camp*
- *La propreté des douches et sanitaires.*

Avec un peu de courage, le service est très vite fait et améliore le confort de chacun.



COMMENT SE DEROULE UNE JOURNÉE TYPE ?

LE REVEIL

La journée commence par le réveil. A tour de rôle, l'une des cordées s'occupe de préparer le petit déjeuner pour tout le monde avec un des animateurs, puis part réveiller le reste de la tribu (avec douceur !...).

Tout le monde prend le petit déjeuner sur la table centrale.

LE « TEMPS SPI »

Après la vaisselle du petit déjeuner et la toilette, c'est le « temps spi » qui commence. Toute la tribu se réunit en cercle et un des animateurs guide, pendant une petite demi-heure, le temps spi du matin : yoga, relaxation, écoute des sons autour de nous... Le temps spi varie chaque matin. C'est un moment de détente et de tranquillité.

LA PREMIERE ACTIVITE

Après le temps spi, c'est la première activité qui commence. Ce sera le plus souvent un jeu, du sport, un moment pour se dépenser !

LE REPAS DE MIDI

Un peu avant midi, les jeunes se rendent par cordée à l'intendance, où les denrées pour le repas de midi leur sont remises. Chaque cordée dispose, sur la table qu'elle a construite près de sa tente, d'un nécessaire à cuisine : casserole, réchaud, planche, couteaux...

La cordée prépare elle-même son repas de midi. Elle peut faire appel à tout moment à un animateur pour des questions sur la cuisine. Elle invite l'animateur de son choix à manger avec elle à sa table, dès que le repas est prêt.

LE TEMPS LIBRE

Après la vaisselle du déjeuner, c'est le moment du temps libre. Il dure 1h30 et on en fait ce que l'on souhaite : se reposer dans la tente, écrire un courrier, jouer aux cartes, parcourir la forêt alentour, discuter avec les amis. La seule règle du temps libre est de rester dans les limites du camp et de rester calme. C'est l'heure de la journée où il fait chaud, où l'on peut prendre son temps tranquillement.



L'APRES-MIDI

L'après-midi se poursuit par une nouvelle activité : un grand jeu, une sortie...



LE CERCLE DE CORDEE

Au retour du jeu on prend le goûter, puis chaque cordée se réunit à sa table pour discuter du camp et de la tribu : quels sont les problèmes à résoudre, comment leur trouver une solution, qu'est-ce qui nous a particulièrement plu, qu'est-ce qu'il faut améliorer, qu'est-ce que l'on propose pour la suite...

Chaque « guide » de cordée fera remonter les propositions de sa cordée à l'équipe d'animation, qui prendra en compte les idées des jeunes lorsqu'elles sont judicieuses.

LE REPAS DU SOIR

Avant le repas du soir, c'est la douche. A tour de rôle, une cordée s'occupe de préparer le repas pour tout le monde avec l'intendant du camp.

On chante toujours tous ensemble la chanson du repas avant de commencer à manger, et on prend le repas du soir sur la table centrale de la tribu.

LA VEILLEE

Le soir venu, la nuit tombe et c'est le moment de la veillée autour du feu. On joue, on chante, on rit...

QUELS SONT LES GRANDS MOMENTS DU CAMP ?

L'EXPLO

Pendant l'explo, on quitte le camp pendant trois jours pour aller explorer les environs du camp.

L'explo est préparée par une partie des jeunes. Avec un des animateurs ils prennent le temps de trouver les chemins, décider du parcours et surtout, trouver des endroits où dormir. Ainsi pendant trois jours, on marche la journée (pas trop longtemps...) et on dort le soir à la belle-étoile s'il fait beau, ou sous l'abri qu'on aura prévu à l'avance s'il pleut (ferme, église...).

LA PROMESSE

La promesse est pratiquée dans le scoutisme depuis toujours. C'est l'acte par lequel un jeune souhaite s'inscrire dans l'esprit des scouts et de sa tribu, et promet de faire de son mieux dans sa vie de tous les jours, pour développer en lui les qualités qui feront son propre bien et le bien autour de lui.

Faire sa promesse est une décision personnelle que le jeune choisit de lui-même et s'il le souhaite. C'est un engagement, parfois le premier que le jeune prend dans sa vie. Il la prononcera lors de la grande veillée de la promesse.

COMMENT COMMUNIQUE-T-ON AVEC LES PARENTS PENDANT LE CAMP ?

Pendant le camp, nous n'aurons pas de téléphone autrement que pour les cas d'urgence. Ainsi les jeunes et les parents communiqueront ensemble par courrier. On redécouvrira le bonheur d'envoyer et de recevoir des lettres de ses proches.



QUE DOIT-ON AMENER AU CAMP ?

- Un grand sac à dos pour mettre toutes tes affaires (il servira pour l'explo)
- Un petit sac pour les déplacements en journée

- Pulls
- T-shirts
- Pantalons
- Shorts
- Sous-vêtements
- Chaussettes
- Pyjama

- Ton foulard et ta chemise scoute (avec les écussons cousus)

- Un blouson chaud et / ou un Kway
- Des chaussures pour marcher
- Des chaussures légères

- Un maillot de bain
- Une serviette pour la baignade

- Une casquette ou un chapeau
- Des lunettes de soleil
- De la crème solaire

- Ta trousse de toilette (shampooing, savon, brosse à dents, dentifrice...)
- Une serviette de douche
- Des mouchoirs

- Un bon duvet (et éventuellement une couverture)
- Un petit oreiller
- Un tapis de sol

- Ta popote scoute : une gamelle, un quart (verre), un bol et un jeu de couverts.
Marque ton nom sur chaque élément (le vernis de ta maman est idéal pour cela).
- Une gourde (indispensable !)
- Un couteau suisse ou un opinel

- Un bloc-notes et des enveloppes timbrées (*et les adresses des personnes auxquelles tu souhaites écrire*)
- Une trousse avec stylos, crayons...

- Une lampe frontale avec un jeu de piles de rechange (indispensable !)
- Un sac à linge sale
- Un anti-moustique pour le corps

- Médicaments : n'amène que les médicaments qui te sont particuliers (les chefs auront tout ce qui faut pour le mal de tête, les pansements, etc...)

LES INTERDITS

Pendant le camp, on fait un break avec tous nos objets technologiques. On se rendra compte que l'on peut agréablement s'en passer pendant 15 jours, on sera content de les retrouver à la fin du camp. Ainsi les téléphones portables, les lecteurs mp3, les consoles sont à laisser à la maison.

LA TENUE SCOUTE

Elle se compose d'une chemise aux couleurs des Vaillants (verte) et d'un foulard commun à tous les Eclaireurs de la Nature. Sur le camp, on porte le foulard en permanence. Ça nous permet de nous reconnaître et de montrer que l'on fait partie d'une grande famille.

On porte la chemise à l'arrivée au camp et lors des grands moments du camp.